



XVII TORNEO URBÁN 3x3 DE BALONCESTO

baloncesto na rúa



REGLAMENTO OFICIAL

- **Reg. Nº 1.** Todos los encuentros de este 3x3 se jugarán de acuerdo con las normas descritas a continuación.
- **Reg. Nº 2.** La Hoja de inscripción no podrá ser variada en el transcurso de la competición.
Una vez entregada la ficha de inscripción y durante el transcurso de toda la competición no podrá sustituirse a ningún jugador de los que figuran en la misma, sea cual fuera la causa, ni se podrá incluir a ninguno aunque el nº de inscriptos sea inferior a los 5 autorizados inicialmente.
- **Reg. Nº 3.** La organización podrá solicitar la identificación de algún participante.
En el supuesto de solicitarse por parte de cualquier participante o de la organización la identificación de algún jugador se hará al final del partido presentando el D.N.I . Si se comprueba alineación indebida se le dará el partido como perdido al equipo infractor por 40-0 o respetando el resultado si es en contra del equipo infractor.
- **Reg. Nº 4.** La puntualidad debe de ser prioritaria en el transcurso del campeonato, para poder llevar a delante los calendarios.
El equipo que transcurridos cinco minutos de la hora prevista para su comienzo no esté presente en la pista de juego con al menos dos jugadores para poder empezar el encuentro será sancionado con la pérdida del partido por 40-0.
- **Reg. Nº 5.** En caso de retirada de un equipo de la competición.
Si hubiera jugado algún partido anterior sería dado como no celebrado y no se tendrían en cuenta sus resultados.
- **Reg. Nº 6.** Se juega en una sola canasta.
"Es diferente al baloncesto tradicional, sólo en medio campo".
- **Reg. Nº 7.** Los equipos estarán compuestos por tres, cuatro o cinco jugadores; en el segundo y tercer caso, empezarán uno o dos como suplentes.
"Crea equipos de 3, 4 ó 5 componentes, un o dos serán los suplentes, aunque podrán cambiarse varias veces durante los partidos". El cambio se hará antes de un saque de banda. No pueden ser múltiples. Se efectuarán de uno en uno.
- **Reg. Nº 8.** Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante único.
"El capitán o capitana del equipo será el responsable de decidir quién se queda de suplente al principio, dirigirse a la organización y otras funciones."



XVII TORNEO URBÁN 3x3 DE BALONCESTO

baloncesto na rúa



- **Reg. Nº 9.** El juego será a 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 15 minutos. Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.

"La duración de los partidos dependerá del tanteo del partido, ya que algún partido puede acabar pronto si uno de los equipos llega rápido a los 21 puntos."

- **Reg. Nº 10.** En caso de que el partido finalice en empate, los 3 jugadores que en ese momento estén en el campo por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más tiros libres enceste de los 3 intentos. De mantenerse el empate, lanzará el suplente de cada equipo otro tiro libre; si no hay suplente, el lanzador será designado por el equipo contrario. Si persiste el empate, se empezará de nuevo la ronda de tiros libres con los 3 primeros participantes y la eliminación será por "muerte súbita", es decir, el primero que falle elimina a su equipo.

En la final, finalizado el tiempo oficial, se jugará una prórroga de 5 minutos, de persistir el empate, se pasará a los tiros libres.

- **Reg. Nº 11.** Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos. En benjamín y alevín cualquier canasta tiene valor de 1 punto.

"Las canastas conseguidas detrás de esa línea valen dos puntos (y no tres); el resto de canastas serán de un punto."

- **Reg. Nº 12.** La primera posesión del balón será sorteada.

- **Reg. Nº 13.** Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple, en todas las categorías.

"iiii IMPORTANTE!!!! Si un equipo recupera la pelota, o atrapa un rebote cuando estaba defendiendo, debe salir fuera de la línea de 6,25 metros para poder entrar de nuevo a meter canasta." En caso de no hacerlo, la canasta se le apunta al equipo contrario."

"Si coges un rebote de ataque (tras un tiro de un compañero) no es necesario salir.

- **Reg. Nº 14.** Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde medio campo.

"Si mete canasta tu equipo, saca el equipo rival y lo deben hacer desde fuera del medio del campo y con un pase."



XVII TORNEO URBÁN 3x3 DE BALONCESTO



baloncesto na rúa

- **Reg. N° 15. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.**
"Si el balón sale fuera, o bien se ha pitado una falta (que no sea de tiro libre), se debe sacar desde la línea de banda, y no desde el medio campo."
- **Reg. N° 16. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.**
"Si dos jugadores o jugadoras agarran al mismo tiempo el balón, se señala lucha, y el balón es para el equipo que defendía, que sacará de banda."
- **Reg. N° 17. Norma del Pasivo: para que las posesiones de los equipos no se hagan duraderas**
A falta de tiempo de posesión, realizamos dicha norma. Ésta consiste en que, cuando el árbitro/voluntaria estime que la posesión ha sido prolongada, alzará la mano en forma de ultimatum, para que el equipo lance a canasta. Si no es así el balón cambiará de dueño.
- **Reg. N° 18. Los 3 segundos en la zona no serán estrictos, pero el árbitro lo sancionará si ve que el tiempo de un jugador es excesivo en esa posición.**
- **Reg. N° 19. Está terminantemente prohibido colgarse del aro y hacer mates.**
- **Reg. N° 20. Las faltas se sacarán siempre de banda. Si se realiza la falta durante un lanzamiento, habrá los tiros libres correspondientes a los puntos que valía dicho lanzamiento. Si el lanzamiento entra, se dispondrá de tiro libre adicional. A partir de la cuarta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre, en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario:**
"Cuando un equipo haga más de 4 faltas, a partir de ésta se sancionará con un tiro libre para el equipo que ha sufrido la falta. Si lo encesta saca el otro equipo, pero si lo falla se jugarán el rebote: en caso de ser para el atacante puede continuar el ataque y en caso de ser para el defensor, debe sacar la pelota más allá de la línea de 6,25 para iniciar."
- **Reg. N° 21. Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.**
"Cuando un jugador o jugadora ha cometido 5 faltas deberá ser sustituido por el suplente, pero no podrá jugar más en ese partido."
"Se puede llegar a jugar con sólo dos jugadores o jugadoras, pero si se eliminan todos menos uno, ya no seguirá el partido y este equipo pierde."



XVII TORNEO URBÁN 3x3 DE BALONCESTO

baloncesto na rúa



- **Reg. N° 22. Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta. Dos faltas antideportivas del mismo jugador supondrán la expulsión del mismo del partido.** "Si algún equipo hace alguna falta antideportiva, se sancionará con 1 tiro libre y (sea canasta o no) posesión para este mismo equipo."
El jugador que cometa dos faltas antideportivas o intencionadas será eliminado del partido y sancionado con un partido de suspensión o lo que la organización establezca. Una falta descalificante supondrá la expulsión inmediata del jugador del partido, y tendrá 2 partidos de suspensión.
Se considerará falta antideportiva cualquier contacto premeditado con intencionalidad de impedir que se juegue el balón aunque no esté en juego la pelota.
Será considerará descalificante aquella jugada que traiga consigo una agresión.
- **Reg. N° 23. Todas las faltas serán señaladas por los jugador@s.**
"iiii**IMPORTANTE!!!!** No existen árbitros, los jugador@s son los que señalan las infracciones. Habrá, por tanto, que ser sincero y honesto cuando se juegue al 3x3." (EN LA FINAL, LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A UTILIZAR ÁRBITROS)
- *Si hay alguna duda serán los voluntarios de pista los que indiquen la infracción, punto, falta...*